

Kalkulator Dozowania Magicznych Grzybów

by

Ythan Burstein

wersja ang. www.en.psilocophy.info/nhrirrlqbjibqvcwcpachagl
original text: <http://www.shroomery.org/6257/Magic-Mushroom-Dosage-Calculator>

[tłumaczenie: cjuchu]

Ustala z grubsza dozę w gramach zależną od gatunku i potencji grzyba, zarówno suszonego jak nie, oraz od innych czynników.

Skrypt oryginalnie napisany przez Ythan Burstein @ The Shroomery, <http://www.shroomery.org/>
To połączenie formularza/skryptu może być wykorzystywane, modyfikowane i dystrybuowane za free tylko z niniejszą notą autora.

Kalkulator ten napisałem w JavaScript by pomóc zorientować się ile trzeba zjeść grzybów, aby osiągnąć pożądaną siłę tripu. Nie mam sekretnego, ujednoliconego przepisu; nie sądzę, aby dla grzybów taki istniał. Pomyślałem, wyciągnę wzór aż będzie wyglądał dokładnie, po czym wpuściłem zmienne. Pozostawiłem go również otwartym na modyfikacje użytkownika, tak więc możesz bawić się wartościami, które dostosowane są do twojej unikalnej reakcji na grzyby.

The Magic Mushroom Dosage Calculator v1.2 Last update: 2005-04-13	
Dla grzybów suszonych, pomnóż zawartość psilocybiny przez:	1 ▼
Dla grzybów suszonych, pomnóż zawartość psylocyny przez:	1 ▼
Jaki poziom tripu chcesz osiągnąć?	Poziom 1 ▼
Jakiego rodzaju grzyby będziesz jadł?	Gymnopilus purpuratus ▼
<input type="text" value="5"/> miligramów psilocybiny na gram	<input type="text" value="suszonych"/> ▼ grzybów.
<input type="text" value=".5"/> miligramów psylocyny na gram	
<input type="checkbox"/> Będę również przyjmował inhibitor MAO (MAOI)	
<input style="background-color: #cccccc;" type="button" value="Ile powinno się zjeść suszonych grzybów?"/>	
Powinno się zjeść <input type="text" value=""/> gram(ów).	

Oto opis poszczególnych pól formularza; prawdopodobnie większości z nich nie będziesz musiał zmieniać.

Dla grzybów suszonych, pomnóż zawartość psilocybiny przez: To pole pozwala określić spadek psilocybiny jakiemu ulega grzyb w wyniku suszenia. Jeśli podejrzewasz, że w czasie suszenia grzyby straciły połowę psilocybiny, ustaw tę wartość na "0.5". Jeśli podejrzewasz, że w ogóle nie straciły, ustaw tę wartość na "1". Domyślna wartość to "0.8", jest to średnia. Jeśli przedsięwziąłeś dodatkowe, specjalne kroki w czasie suszenia i przechowywania grzybów, będziesz mógł ustawić wyższą wartość. Jeśli przez godzinę suszyłeś grzyby w piekarniku w temperaturze 250°C, ustaw niższą wartość.

Dla grzybów suszonych, pomnóż zawartość psylocyny przez: Pole to dotyczy dokładnie tego samego co pole psilocybiny, wpływa jedynie na współczynnik spadku psylocyny. W przeciwieństwie do swego bardziej stabilnego kuzyna, psylocyna rozpada się zazwyczaj dość szybko, bez względu na to jak ostrożny jesteś przy zabezpieczaniu grzybów. Domyślna wartość to "0.5", i jeśli nie liofilizujesz swych grzybów i nie przechowujesz

w opakowaniu próżniowym klasy przemysłowej, prawdopodobnie będzie trzeba zostawić ją bez zmian.

Jaki poziom tripu chcesz osiągnąć? Przeczytaj [opisy poziomów tripu](#) i zdecyduj. Powinieneś mieć na uwadze, że nie jest to zależność liniowa; jeśli zjesz 20 gram świeżyzny by osiągnąć Poziom 2, to nie koniecznie oznacza to, że trzeba zjeść 40 by osiągnąć Poziom 4.

Jakiego rodzaju grzyby będziesz jadł? To tak naprawdę jedynie "nastawy" psilocybiny i psylocyny. Wybierz rodzaj grzyba, który będziesz jadł a zmieni się wartość pól psilocy(bi)ny dla grzyba. Wartości są sporządzone w oparciu o wiele źródeł z internetu przywiązując uwagę, że wartości reprezentują średnią moc wielu próbek ilekroć osiągalne były dane.

Miligramów psilocybiny na gram: W polu tym pokazana jest zawartość psilocybiny w aktualnie wybranym grzybie w mg/g świeżego materiału. Jeśli uważasz, że wartość jest niepoprawna (i może być to całkiem prawdopodobne, gdyż te same gatunki grzyba mogą mieć nawet dziesięciokrotne wahania w zawartości psilocybiny), możesz wpisać nową wartość.

Miligramów psylocyny na gram: To samo, tyle że dla psylocyny.

Czy będziesz jadł grzyby świeże czy suszone? Więc, które z nich będziesz jadł? Jeśli zaznaczysz "suszone", kalkulator zastosuje obniżone wartości zawartości psilocybiny i psylocyny w grzybie i skompensuje zmianę wagi w wyniku odwodnienia. Świeże grzyby to około 90% wody, co oznacza, że wystąpi duża różnica pomiędzy ilością świeżego materiału i suszonego, którą trzeba zjeść by osiągnąć ten sam poziom tripu.

Będę również przyjmował MAOI. Dla ludzi zbyt leniwych by podzielić wynik przez dwa, zaznacz tę opcję, jeśli przed zjedzeniem grzybów chcesz przyjąć inhibitory monoaminoooksydazy (MAOI).

Okay, więc tyle w kwestii instrukcji, lecz jest jeszcze ostatnia rzecz którą chcę wyjaśnić:

KALKULATOR TEN W ŻADEN SPOSÓB NIE JEST PRZEZNACZONY, BY DAĆ CAŁKOWICIE OSTATECZNE ODPOWIEDZI!

Można mieć dwoje ludzi wagowo identycznych, którzy zjedzą te same ilości grzybów i jeden potripuje na kilka godzin a drugiego ledwie bzyknie. Myślę że wartości które otrzymasz korzystając z kalkulatora powinny być dość dokładne, gdyż ulepszyłem go dość starannie, lecz tak naprawdę dawkę powinieneś ustalić w staroświecki sposób, zaczynając od małych ilości i stopniowo je zwiększać. Jeśli nie chcesz na to marnować czasu lub grzybów to **BĄDŹ OSTROŻNY** z jakimikolwiek wartościami, które wyrzuci ten kalkulator.

W porządku. Miłej zabawy.

Poziom 1

Poziom daje łagodny efekt "skamienienia", z pewnym wzmocnieniem wzrokowym (tj. jaśniejsze kolory, etc.). Pewne anomalie pamięci krótkotrwałej. Zmienia się komunikacja między lewym a prawym mózgiem sprawiając, że muzyka brzmi "szerzej".

Poziom 2

Jasne kolory i wizuale (tj. rzeczy zaczynają się poruszać i oddychać), przy zamkniętych oczach widać pewne dwuwymiarowe wzory. Zawile lub retrospektywne myśli. Zmiana pamięci krótkotrwałej prowadzi do ustawicznie rozpraszanych układów myślowych. Widoczny staje się ogromny wzrost kreatywności gdyż pominięty zostaje naturalny filtr mózgu.

Poziom 3

Bardzo wyraźne wizuale, wszystko faluje a/lub na ścianach, twarzach itp. widać osobliwe desenie i wzory kalejdoskopowe. Trochę łagodnych halucynacji takich jak rzeki płynące na posłojowanych lub perłowanych powierzchniach. Halucynacje przy zamkniętych oczach stają się trójwymiarowe. Występuje pewne zmieszanie zmysłów (tj. widzenie dźwięków jako kolorów, itp.). Zniekształcenie czasu i "momenty wieczności".

Poziom 4

Silne halucynacje, obiekty przechodzące w inne obiekty. Unicestwienie lub wielokrotny rozłam ego. Rzeczy zaczynają do ciebie przemawiać, lub odkrywasz, że jednocześnie odczuwasz sprzeczne rzeczy. Pewna utrata rzeczywistości. Czas staje się bez znaczenia. Pozacielesne doświadczenia i zjawiska z rodzaju postrzegania pozazmysłowego. Mieszanie zmysłów.

Poziom 5

Totalna utrata wzrokowego połączenia z rzeczywistością. Zmysły przestają działać w normalny sposób. Całkowita utrata ego. Zlewanie się z przestrzenią, innymi obiektami, lub wszechświatem. Utrata rzeczywistości staje się tak poważna, że opiera się wyjaśnieniu. Wcześniejsze poziomy są względnie łatwe do wytłumaczenia w terminologii mierzalnych zmian w percepcji i wzorów myślowych. Ten poziom różni się tym, że rzeczywisty wszechświat, w którym rzeczy są normalnie postrzegane przestaje istnieć! Oświecenie satori (i temu podobne określenia).

[tłumaczenie: cjuchu]